# WHITE PAPER 2

# ESTUDO DE CASO - CHAT

Nesse novo Paper, vou abordar um dos recursos novos do Father 3 – o **CHAT**

Quando o coloquei num de nossos sistemas o sucesso foi imediato. Porem o chat tem algumas características:

- Não abrir nem avisar automaticamente o usuário quando existe uma nova mensagem pra ele.

- Ser intrínseco ao Father, ou seja, o form do chat não fica disponível para o desenvolvedor personaliza-lo, então meu código deveria também conseguir manipular as mensagens sem precisar programar diretamente no código do form do chat.

Basicamente eu precisava percorrer de tempo em tempo a base de mensagens procurando mensagens novas para o usuário logado, e se achar precisava dar um jeito de mostrar/avisar o usuário.

Minha ideia consistia em mostrar a janela do chat aberta se não tivesse outra janela aberta no momento, mas se tivesse qualquer outra janela aberta uma imagem iria “piscar” na barra do sistema e o chat iria abrir minimizado para não atrapalhar o trabalho do usuário naquele momento.

Pra resolver o problema eu precisava de dois objetos timer e de uma imagem

Bom, a versão 2 do Father trouxe o controle **Timer** diretamente na barra de ferramentas, então facilitou ainda mais o meu trabalho.

Um timer seria o responsável por fazer as pesquisas na base do chat, e o outro por piscar imagem de aviso (ela só iria piscar se o usuário estivesse ocupado trabalhando noutro form).

A fim de aperfeiçoar desempenho, eu usei como timer de pesquisa o objeto timer padrão já inserido na MDI, programei então o método **TIMERREFRESH** da MDI, colocando o seguinte código:

**Dim lprecisaabrir As Boolean**

**lprecisaabrir = True**

**Dim v As Integer**

**For v = 0 To Forms.Count - 1**

 **If Forms(v).Name = "frmChat" Then**

 **lprecisaabrir = False**

 **vgDb(1).Execute "update [sys~chat] set MESSAGE\_READ = GETDATE() where MESSAGE\_TO = '" & vgPWUsuario & "' and isnull(MESSAGE\_READ,'') = ''"**

 **Exit For**

 **End If**

**Next**

**If lprecisaabrir = True Then**

 **Dim vgachamensagem As GRecordSet**

 **Set vgachamensagem = vgDb.OpenRecordSet("Select top 1 MESSAGE\_ID from [sys~chat] where MESSAGE\_TO = '" & vgPWUsuario & "' and isnull(MESSAGE\_READ,'') = ''")**

 **If vgachamensagem.RecordCount > 0 Then**

 **lprecisaabrir = False**

 **If Forms.Count > 1 Then**

 **frmChat.WindowState = 1**

 **Else**

 **frmChat.WindowState = 0**

 **End If**

 **frmChat.Show**

 **vgDb(1).Execute "update [sys~chat] set MESSAGE\_READ = GETDATE() where MESSAGE\_TO = '" & vgPWUsuario & "' and isnull(MESSAGE\_READ,'') = ''"**

 **If frmChat.WindowState = 1 then**

 **mdiPCP.Tim(0).enabled = true ' <== AQUI ESTOU LIGANDO O SEGUNDO TIMER**

 **End If**

 **End If**

 **Set vgachamensagem = Nothing**

**End If**



Esse código verifica se tem mensagem nova e se o form do chat deve ser mostrado normal ou minimizado (com imagem piscando acionada pelo segundo timer), também faço update nas mensagens lidas pelo usuário afim de desligar os avisos.

O tempo para o disparo do **TIMERREFRESH** principal é de cerca de 20 segundos, que pra mim não considerei um tempo ruim, se você quiser um tempo diferente para a checagem, basta então usar um timer diferente.

Importante salientar que minha base de dados é sqlserver, então os selects foram escritos tendo esse cenário em mente e tentando maximizar desempenho.

Depois inseri o segundo timer selecionando da barra de ferramentas, coloquei também uma imagem na barra; de inicio a imagem começa invisível, só vai fica visível piscando quando tiver mensagem nova.

Ficou assim:



Defini que o segundo controle timer estaria a principio inativo, e que o tempo de “piscar” seria num intervalo de 2000 milissegundos.

O nome do objeto do segundo timer não consegui alterar, mas consigo referencia-lo assim: **MDIPCP.TIM(0)**

Para a imagem eu dei o apelido de **imgchat,** foi só preencher esse nome na propriedade APELIDO.

O código do segundo timer é o abaixo:

 **If frmChat.WindowState = 1 Then**

 **If imgchat.Visible = False Then**

 **imgchat.Visible = True**

 **Else**

 **imgchat.Visible = False**

 **End If**

 **Else**

 **imgchat.Visible = False**

 **MDIPCP.TIM(0).ENABLED = FALSE**

 **End If**

Pronto ! usuário pode ficar despreocupado, agora meu sistema mostra quando tem mensagem endereçada a ele. Quando a mensagem é geral (para todos) eu não aviso, pois entendo que nesse caso é mais para um bate papo geral, participa quem quer e quem esta disponível.

Veja:





Espero que esse segundo Paper seja de boa ajuda a toda comunidade Father !

Grande abraço a todos

Leandro